Commands of Fast Style Transfer

1. 특정 스타일을 훈련시킬 경우 (훈련된 네트워크 만들기)

먼저 각 속성과 그에 따른 파일의 위치(디렉토리)를 적으면 됩니다.

* 1. Overview: python train\_network.py --style <style image> --train-path <path to training images> --save-path <directory to save network>

각 속성 별로, 다음과 같은 의미를 가지고 있습니다.

* 1. --style: 어떤 이미지를 기반으로 스타일을 만들 것 인지
  2. --train-path: 훈련시킬 이미지가 어디에 위치하는지
  3. --save-path: 훈련된 네트워크를 어디에 저장할 것인지
  4. --use-gpu: 훈련시에, gpu를 사용할 수 있게 합니다.

1. 훈련된 네트워크를 새로운 스타일로 만들 경우

먼저 각 속성과 그에 따른 파일의 위치(디렉토리)를 적으면 됩니다.

* 1. Overview: python stylize\_image.py --content <content image> --network-path <network directory> --output-path <output filename>

각 속성 별로, 다음과 같은 의미를 가지고 있습니다.

* 1. --content: 어떤 이미지를 네트워크에 넣을 것인지
  2. --network-path: 훈련된 네트워크는 어느 곳에 있는지
  3. --output-path: 결과는 어디에 저장하고, 이름은 어떻게 정할지
  4. --use-gpu: 이미지 생성시에, gpu를 사용할 수 있게 합니다.

1. 전체적으로 보자면, 1번 과정은 어떤 스타일 즉, 네트워크를 생성하는 것이고, 2번 과정은 입력으로 들어오는 사진에 어떤 스타일을 입히는 과정이라고 보면 됩니다.

가령, 제가 고흐의 “별이 빛나는 밤에” 라는 작품의 스타일을 따와서 제 얼굴 사진에 입히고 싶다고 가정해봅시다. 그럼, 먼저 고흐의 “별이 빛나는 밤에” 라는 작품의 스타일을 따옵니다 (네트워크를 만듭니다.) 이것이 1번 과정입니다. 그리고 그렇게 만들어진 스타일을 제 얼굴 사진에 덮어쓰는 것이 2번 과정입니다. 결국은 제 얼굴 사진은 “별이 빛나는 밤에” 라는 스타일이 덮혀진 사진으로 바뀌게 됩니다. 이것이 1번과 2번에 대한 설명입니다.